

trashman

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> trashman		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 22, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 trashman	1
1.1 Pomoc do Trashman'a	1
1.2 Uwaga	1
1.3 Wstępow	2
1.4 Używanie	2
1.5 Okna	3
1.6 Do zrobienia	4
1.7 Historia	5
1.8 Jak się skontaktować	5
1.9 Wymagania	5
1.10 Copyrights	6
1.11 Inne produkty	6
1.12 Indeks	7

Chapter 1

trashman

1.1 Pomoc do Trashman'a

Trashman v1.0

by

Tomasz Muszyński (Thom/Union)

[Copyrights](#)

[Uwaga](#)

[Wstęp](#)

[Wymagania](#)

[Używanie](#)

[Historia](#)

[Do zrobienia](#)

[Autor](#)

[Inne produkty](#)

=====

☞ ☞ ☞ ☞ ☞ ^ ☞ ☞

|_| |_| |_| |_|

1.2 Uwaga

UWAGA

=====

TEN PROGRAM MOŻE BYĆ DOWOLNIE ROZPOWSZECHNIANY ZACHOWUJĄC ORYGINALNE ARCHIWUM. UŻYWAJ GO NA WŁASNE RYZYKO. NIE MA GWARANCJI NA JEGO POPRAWNE DZIAŁANIE.

1.3 Wstę

Wstę

=====

System Amigi od początku istnienia miał bardzo fajną rzecz - katalog Trashcan. Niestety był on tylko użyteczny jeśli miałeś tylko jeden dysk lub partycję i używałeś Workbencha do zarządzania plikami, dla innych był to po prostu bezużyteczny katalog. Tak więc zacząłem szukać programu który by rozszerzył możliwości standardowego śmietnika - nawet udało mi się znaleźć parę, ale ich możliwości sprowadzały się jedynie do dodania jedynie ikonki do Workbencha na którą można było upuszczać pliki do skasowania. Dlatego zdecydowałem się napisać mój własny trashcan.

Popatrzyłem więc na śmietniki w innych systemach jak MacOS i Windows95, te były naprawdę użyteczne, gdy kasowanie plików odbywało się za ich pośrednictwem! Zdecydowałem się parę rzeczy odciągnąć z tych systemów, a są to:

- Kasowane i zastępowane pliki są przenoszone do śmietnika (we wszystkich programach).
- Zapamiętuje oryginalne położenie plików.
- Możesz kasować katalogi zawierające pliki (normalnie katalog musi być pusty, jeśli chcesz go skasować).
- Możesz wybrać urządzenia które będą używały śmietnika (np: na dyskietkach nie ma sensu wrzucać plików do śmietnika)
- Automacalne opróżnianie śmietnika jeśli jest mało wolnego miejsca na dysku.
- i wiele innych...

Ten program jest bardzo dobry w połączeniu z DirectoryOpusem5 Jonathana Pottera.

Pamiętaj! Ten program podmienia oryginalne funkcje systemowe: Delete() i Open(), oczywiście można to wyłączyć.

1.4 Używanie

Używanie

=====

Kiedy uruchomisz trashmana pierwszy raz zobaczysz tylko ikonę tego programu znajdującą się na blacie Workbencha. Aby skasować pliki możesz je upuścić na tą ikonę. Jeśli klikniesz dwa razy na nią, otworzy się puste okno. Teraz MUSISZ skonfigurować ustawienia ponieważ, nie ma ustawionych dysków jako używające śmietnika.

Program przyjmuje parę parametrów w ikonie i CLI:

CX_PRIORITY=<liczba> - priorytet klawisza przywołania programu (domyślnie: 0)

CX_POPKEY=<gorący klawisz> - klawisz do przywołania programu (domyślnie: control t)

FROM=<plik ustawień> - plik ustawień do wczytania przy uruchamianiu (domyślnie: ENV:Trashman.prefs)

FONTNAME=<nazwa czcionki> - nazwa czcionki do wyświetlania plików (domyślnie: topaz.font)

FONTSIZE=<wielkość czcionki> - wielkość czcionki do wyświetlania plików (domyślnie: 8)

Informacje

=====

Możesz nadal używać menu Workbencha 'Ikony/Opróżnij śmietnik', ale opcja ta będzie działać tylko z wybranym śmietnikiem. Aby opróżnić wszystkie śmietniki możesz wywołać menu 'Empty Trash' z menu 'Narzędzia'. Menu to jest dostępne jeżeli wybierzesz opcję **Menu narzędzi** z okna ustawień.

Programy typu DirectoryOpus kiedy kasują katalogi robią to rekursywnie - usuwają najpierw wszystkie pliki z tego katalogu, ale z trashman możesz kasować od razu całe katalogi bez ich czyszczenia. Jeśli chcesz wykończyć tą opcję wystarczy użyć komendy Delete z katalogu C:.

Aby zapamiętać pozycję ikony śmietnika, przesuń okno śmietnika na wybraną pozycję i wybierz z menu 'Zapamiętaj/Ikonę na blacie' (nie wiem jak pobrać pozycję ikony).

Błędy

=====

Po kliknięciu na gadżet Użyj lub Zapisz w ustawieniach systemowych (np. ScreenMode), otworzy się okno z napisem 'BŁĄD: Nie mogę otworzyć pliku...', nie ma to jednak żadnego wpływu na zmiany ustawień.

1.5 Okna

Okno główne

=====

To okno wygląda jak standardowe okno Workbench, z tą różnicą, że to wyświetla zawartość wszystkich ômiotników. Możesz na nim zaznaczać pliki i katalogi które chcesz fizycznie usunąć z dysku (odzyskać je wtedy możesz tylko przy pomocy programów typu DiskSalv), lub odkasować do innego katalogu, lub katalogu w którym plik się znajdował przed skasowaniem. Możesz także na to okno upuszczać pliki które chcesz skasować.

Projekt/

Otwórz... - Wczytuje inne ustawienia.

Zapisz jako... - Zapisuje ustawienia w inne miejsce.

Schowaj - Chowa okna trashmana i (jeśli wybrane) menu narzędzi i ikonę na blacie.

Wyjdź - Wychodzi z Trashman'a.

Okno/

Zamknij - Zamyka główne okno.

Odwołanie - Odwołanie zawartość okna głównego.

Zaznacz zawartość - Zaznacza wszystkie pliki i katalogi.

Zapamiętaj/

Ikonę na blacie - Zapamiętuje pozycję ikony na blacie.

Główne okno - Zapamiętuje pozycję i wielkość okna głównego.

Okno ômiotnika - Zapamiętuje pozycję okna ômiotnika.

Wyświetlaj/

Nazwami - Sortuje zawartość okna nazwami plików.

Wielkością - Sortuje zawartość okna rozmiarami plików.

Datą - Sortuje zawartość okna datą utworzenia pliku.

Położeniem - Sortuje zawartość okna oryginalnym położeniem pliku.

Pliki/

Skasuj zaznaczone - Kasuje zaznaczone pliki

Opróżnij kosze - Kasuje wszystko ze ômiotników

Odkasuj w oryginalne położenie - Przenosi plik w oryginalne położenie

Odkasuj w inne miejsce... - Przenosi plik w inne położenie

Ustawienia/

Edytuj... - Otwiera okno ustawień ômiotnika.

O... - Coś o programie.

Preferencje

=====

Okno to służy do konfigurowania śmietnika. Znajduje się na nim parę gadżetów:

Voluminy - Urządzenia na których znajdują się śmietniki.

Natychmiast kasuj - Pliki które powinny być od razu kasowane (np: pliki tymczasowe). Możesz używać standardowych szablonów zaznaczania np: #?.tmp.

Zastąp - Co trashman powinien zrobić jeśli plik już istnieje w śmietniku. Możesz wybrać:

- Nigdy - przenosi plik do śmietnika dodając nagłówek 'copy_of_#?',

- Zawsze - zastępuje plik jeśli już taki istnieje,

- Zapytaj - zapyta użytkownika co ma zrobić,

- Ten sam plik - zastępuje plik jeśli jest on z tego samego katalogu (np: jeśli piszesz jakiś tekst i zapisujesz go wiele razy to nie ma potrzeby aby zapamiętywać wszystkie pliki).

Min. wolnego - Minimalna ilość wolnego miejsca na dysku, po przekroczeniu tej wartości Trashman będzie cię prosił o opróżnienie śmietnika na danym dysku.

Podmień Delete() - Zastępuje systemową funkcję Delete() swoją własną (aby ją włączyć musisz ponownie uruchomić trashcana).

Podmień Open() - Zastępuje systemową funkcję Open() swoją własną (aby ją włączyć musisz ponownie uruchomić trashcana).

Okno śmietnika - Otwiera małe okienko na Workbenchu na które możesz upuszczać pliki do skasowania (kliknij dwa razy do otwarcia okna głównego).

Ikona na blacie - Tworzy ikonę na blacie Workbencha na którą możesz upuszczać pliki do skasowania (kliknij dwa razy do otwarcia okna głównego).

Menu narzędzi - Dodaje do menu Narzędzia menu 'Empty Trash'.

Zapytaj przed skas. - Usuwanie pliku ze śmietnika będzie wymagało potwierdzenia.

Schowaj zamyka wszystko- Wybranie menu Hide zamknie wszystkie okna, ikony i menu (np: jeśli chcesz zmienić rozdzielczość ekranu musisz zamknąć wszystkie okna).

Skasuj jeśli 0 - Jeśli plik ma zerową długość będzie on od razu skasowany.

Zapisz - Zapisuje ustawienia w pliku ENVARC:Trashman.prefs.

Użyj - Dokonuje zmian ustawień bez ich zapisu na dysk.

Anuluj - Odwołuje poprzednie ustawienia (bez list: Voluminy i Natychmiast kasuj :-)

Okno śmietnika

=====

Upuść pliki na to okno aby je usunąć. Dostępne tylko jeśli gadżet 'Okno śmietnika' jest ustawiony. Na tym oknie będzie wyświetlona domyślna ikona śmietnika, aby ją zmienić zapisz nową ikonę w pliku 'ENV:Sys/def_Trashcan.info'.

Przy pomocy tego okna możesz zapamiętać pozycję ikony na blacie.

1.6 Do zrobienia

Do zrobienia

=====

To jest pierwsza wersja trashman, zostało więc jeszcze wiele rzeczy do zrobienia. A oto lista rzeczy które powinny być zrobione (w kolejności ważności):

- Chodzenie po podkatalogach w oknie głównym śmietnika.

- Plik zawierający informacje o plikach w śmietniku (ich oryginalnych katalogach, nazwie programu który je skasował i innych ważnych informacjach). To musi być zrobione ponieważ tracony jest komentarz pliku, a oryginalny katalog jest ograniczony do 80 znaków (w zależności od systemu plików)

- Powinna byé moŕliwoéé wybierania takúe katalogu ze ômietnikiem a nie tylko dysku na którym sié on znajduje (specjalnie do innych systemów plikowych, np: jeôli masz zamontowanâ partycjé Macintosa, to ômietnik nazywa sié 'Trash' a nie 'Trashcan').
- Moúe port ARexx'a.
- Jeôli bédzie port ARexx'a, to okno gówne opcjonalnie powinno korzystaé z okien DirectoryOpusa5.

1.7 Historia

Historia

=====

7.7.96 - v1.0

- Pierwsza wersja.

1.8 Jak sié skontaktowaé

Autor

=====

Ten program zostaé napisany i przetestowany na mojej Amidze 1200T/030/50MHz/8MB/4xCD Sony/1.2GB HD/Drukarka Star SJ48.

Jeôli masz jakieô propozycje, znalazieô jakieô bédy, przetúmaczyieô trashmana na inny jézyk lub coô innego - pisz na mój adres internetowy:

e-mail: muszynsk@ipeneuro.ipe.pw.edu.pl

IRC: Thom - na kanale #amigapl (bardzo úadko tam bywam)

Lokale

=====

Jeôli chcesz przetúmaczyé Trashmana na inny jézyk, przetúmacz takúe plik pomocy i plik instalacyjny. A nastépnie przeôlij mi przetúmaczone pliki (przeôlij plik trashman.ct zamiast trashman.catalog).

1.9 Wymagania

Wymagania

=====

- OS3.0
- reqtools.library (nie doúaczona, peúne archiwum znajduje sié na AmiNecie)
- gadgets/progress.gadget (doúaczony z Trashmanem)

Rekomendowana konfiguracja:

- OS3.1 (reagowanie systemu plików na zmiany w katalogach dziaúa duúo lepiej)

1.10 Copyrights

Copyrights

=====

Ten program jest FREEWARE. Prawa do tego programu posiada tylko autor (Tomasz Muszyński). Trashman może być rozpowszechniany tylko jako jedna całość (całe archiwum), żaden plik nie może zostać zmieniony.

ReqTools Copyright (c) Nico François i Magnus Holmgren.

DirectoryOpus Copyright (c) by Jonathan Potter.

Archiwum Trashmana powinno zawierać:

catalogs/

polski/

trashman.catalog

trashman.cd

trashman.ct

gadgets/

progress.gadget

help/

english/

Trashman.guide

Trashman.guide.info

polski/

Trashman.guide

Trashman.guide.info

Install-Trashman

Install-Trashman.info

Trashman

Trashman.info

1.11 Inne produkty

Inne produkty

=====

Dostępne na AmiNecie:

- ClassPatch v1.0b - Podmienia wygląd gadżetów. Możliwość zmiany wyglądu gadżetów (Standard, XEN, Win95).

- HDSleep v1.2 - Do wyłączenia silnika dysku twardego po jakimś czasie jego nie używania.

- Link v1.0 - Program do tworzenia powiązań do plików (odpowiednik systemowej MakeLink). Może tworzyć powiązania programowe i sprzętowe.

- Mod2Smp v1.0 - Tworzy sampla z modułu ProTrackerowego. Bardzo dobra jakość miksowania.

Inne:

- TPlayer v2.4 - Odtwarzacz modułów zapisanych w formacie ProTrackera, OctaMeda, Meda, ScreamTrackera III i FastTrackera. Program ma za dużo błędów aby go wrzucić do AmiNetu.

- TDupe v1.3p - Kopier dysk-dysk, dysk-plik. Zawiesiłem jego rozwijanie.

W trakcie pisania:

- GadToolsBox v3.0 - Bardzo rozbudowany program do tworzenia interfejsu graficznego dla różnych języków programowania. Posiada parę nowych przydatnych gadżetów, a także obsługuje niektóre dostępne na AmiNecie (m.in: TextField.gadget), edycja na wielu oknach jednocześnie, lokalizacja kodu wynikowego, pełne wykorzystanie możliwości systemu 3.0 i 3.1, pisany całkowicie od nowa i wiele innych... Program bazowany na GadToolsBox 2.0c autorstwa Jan van den Baarda. Wkrótce dostępny na AmiNecie. (SHAREWARE)

- Giełda v1.0 - Program do analizy papierów wartościowych. Posiada bardzo rozbudowany port ARExx'a, różne rodzaje wykresów, wielookienkowy, i inne. Chwilowo zawieszony w pisaniu. (KOMERCYJNY)

1.12 Indeks

Indeks

=====

[Autor](#)

[Copyrights](#)

[Do zrobienia](#)

[Historia](#)

[Inne produkty](#)

[Jak się skontaktować?](#)

[Uwagi](#)

[Ustawienia](#)

[Używanie](#)

[Wstęp](#)

[Wymagania](#)